

DIPLOMADO EN DOCENCIA DIGITAL ONLINE

Este Diplomado tiene como objetivo entregar a los alumnos las competencias necesarias para:

- Desarrollar programas de enseñanza en ambientes de aprendizaje en línea e híbridos, profundizando en los aspectos técnicos y pedagógicos del diseño y desarrollo de cursos en un ambiente virtual de aprendizaje.
- Adquirir competencias para la enseñanza en ambientes de aprendizaje online sincrónicos y asincrónicos.
- Desarrollar enfoques técnicos y pedagógicos de cómo diseñar y desarrollar un curso en un ambiente virtual de aprendizaje.
- Desarrollar competencias para planificar y crear cursos en línea.

¿A quién está dirigido?

Profesores, directivos, jefes técnicos, orientadores, sostenedores de colegios, consultores, docentes y profesionales vinculados a la educación superior; que quieran incursionar en la docencia en línea como estrategia de aprendizaje.



Modalidad
Online



Duración de Programa
(135 horas pedagógicas)



Mail
postgrados@ugm.cl



Fono
600 401 00 62

POSTGRADOS UGM



UNIVERSIDAD
Gabriela Mistral
Escribe tu futuro

Malla curricular

FUNDAMENTOS DE LA ENSEÑANZA Y EL APRENDIZAJE DIGITAL		LA ENSEÑANZA Y EL APRENDIZAJE DIGITAL EN ACCIÓN		FUNDAMENTOS DE LA ENSEÑANZA Y EL APRENDIZAJE DIGITAL	
Módulo 1 Lo que sabemos sobre el aprendizaje.	Módulo 7 Introducción a las evaluaciones en ambientes digitales.	Módulo 1 Comenzar a utilizar Blackboard Learn.	Módulo 10 Herramientas de comunicación.	Módulo 1 Comenzar a utilizar Blackboard Learn.	Módulo 10 Diseñar cursos para los alumnos que utilizan dispositivos móviles.
Módulo 2 Introducción a la enseñanza digital.	Módulo 8 Aprendizaje digital colaborativo.	Módulo 2 Crear estructuras para cursos.	Módulo 11 Facilitar el trabajo en grupo.	Módulo 2 Competencia informativa.	Módulo 11 Diseño de actividades fuera de línea.
Módulo 3 Enfoques de enseñanza digital y el LMS.	Módulo 9 Fundamentos de las conferencias web y de las videoconferencias.	Módulo 3 Crear contenido de un curso.	Módulo 12 Herramientas interactivas.	Módulo 3 Contenido accesible.	Módulo 12 Gamificación de su curso.
Módulo 4 Diseñar cursos de aprendizaje digital.	Módulo 10 Asistir al alumno en línea para que tenga éxito.	Módulo 4 Diseñar debates participativos.	Módulo 13 Descripción general de Collaborate Ultra.	Módulo 4 Aprendizaje personalizado.	Módulo 13 Comunicación y construcción de una comunidad en línea.
Módulo 5 Diseñar cursos de aprendizaje digital.	Módulo 11 Evaluación y reflexión.	Módulo 5 Evaluaciones.	Módulo 14 Métodos de comunicación en los módulos de una sesión.	Módulo 5 Aprendizaje reflexivo.	Módulo 14 Control de la calidad.
Módulo 6 Principios de la evaluación de los estudiantes y de retroalimentación.		Módulo 6 Actividades.	Módulo 15 Compartir contenido e involucrar a los alumnos.	Módulo 6 Diseño de actividades colaborativas.	Módulo 15 Evaluación de la eficacia.
		Módulo 7 Rúbricas.	Módulo 16 Administración de sesiones.	Módulo 7 Debates dinámicos.	Módulo 16 Cursos ejemplares.
		Módulo 8 El centro de calificaciones.		Módulo 8 El aula invertida.	
		Módulo 9 Monitorear el progreso de los estudiantes.		Módulo 9 Conferencias web y videoconferencias avanzadas.	

